

ADMINISTRACION DE SERVIDORES INTERNET E INTRANET	
CARRERA	ADMINISTRACIÓN Y SOPORTE DE REDES
PRE REQUISITOS	Servidores Internet e Intranet
SEMESTRE	Quinto
HORAS TOTALES	72
HORAS SEMANALES	04
OBJETIVO GENERAL	Implementar y administrar servidores corporativos para la publicación de sitios intranet e internet, bajo plataformas de redes de acuerdo a necesidades actuales de comunicación e implementación.

UNIDAD N°	TITULO UNIDAD	HORAS
1	HERRAMIENTAS BASICA DE ADMINISTRACION DE SERVIDORES Y SITIOS WEB	20
2	DISEÑO DE SITIOS WEB	20
3	TALLER DE APLICACION	32

UNIDAD Nº	1
TITULO UNIDAD	HERRAMIENTAS BASICA DE ADMINISTRACION DE SERVIDORES Y SITIOS WEB.
HORAS TOTALES UNIDAD	20
OBJETIVO GENERAL	Conocer la conceptualización y las técnicas básicas de la administración de sitios web.
OBJETIVOS ESPECIFICOS	CONTENIDOS
<p>Identificar conceptos y herramientas asociadas a la administración de sitios web.</p> <p>Conocer y aplicar diversos métodos de análisis, desarrollo y seguridad de un sitio web.</p>	<p>1. Introducción</p> <p>1.1 Conceptos básicos de administración de servidores</p> <p>1.2 Servidores HTTP</p> <p>1.3 Herramientas de diseño html</p> <p>1.4 Herramientas multimediales para el diseño de sitios web.</p> <p>1.5 Herramientas de navegación.</p> <p>2. Administración de sitios web</p> <p>2.1 Consola de administración de sitios (Microsoft Management Console)</p> <p>2.2 Administración remota de sitios web.</p> <p>2.3 Asignación dinámica de direcciones IPS (DHCP)</p> <p>2.4 Asignación de direcciones de IP para sitios web.</p> <p>2.5 Asignación de direcciones IP para sitios FTP</p> <p>2.6 Administración de sitios virtuales.</p> <p>2.7 Control de acceso y creación de áreas restringidas a sitios web.</p> <p>3. Seguridad</p> <p>3.1 Autenticación de usuarios</p> <p>3.2 Encriptación de datos</p> <p>3.3 Auditoría del acceso a sitios</p> <p>3.4 Archivo de registro de visitas</p>

UNIDAD Nº	2
TITULO UNIDAD	DISEÑO DE SITIOS WEB
HORAS TOTALES UNIDAD	20
OBJETIVO GENERAL	Aplicar técnicas y modelos para el desarrollo de sitios web.
OBJETIVOS ESPECIFICOS	CONTENIDOS
Aplicar conceptos, principios y técnicas en el diseño de sitios web.	1. Diseño de sitios Web 1.1 Manejo de la información 1.2 Organización jerárquica 1.3 Organización lineal 1.4 Uso del HTML 1.5 Escritura para web 1.6 Diseño de la página 1.7 Uso de imágenes
Aplicar conceptos, principios y técnicas en el desarrollo de sitios web.	2. Herramientas de desarrollo de sitios web 2.1 Utilización de navegadores 2.2 Browser, como Microsofte, Internet Explores y Netscape. 2.3 Visual Interdev 2.4 Creación de página HTML 2.5 Creación de interactividad de página con Visual Interdev

UNIDAD N°	3
TITULO UNIDAD	TALLER DE APLICACIÓN
HORAS TOTALES UNIDAD	32
OBJETIVO GENERAL	Aplicar técnicas de desarrollo de sitios web para una correcta utilización de las herramientas multimediales.
OBJETIVOS ESPECIFICOS	CONTENIDOS
Desarrollar sitios web en distintos ambientes de redes.	<ol style="list-style-type: none">1. Administración de sitios intranet en redes Windows.2. Administración de sitios intranet en redes UNIX/LINUX3. Diseño y publicación de páginas de sitios web.4. Integración de herramientas multimediales para diseño de web.

SUGERENCIAS METODOLOGICAS

El profesor hará uso del método expositivo para introducir y concluir en forma sistemática los contenidos de cada unidad. Sus exposiciones se sustentarán con esquemas, gráficos, dibujos, prácticas en talleres y laboratorios, según sea la materia tratada.

Principalmente se hará uso del método de clase activa, motivando a los alumnos a participar.

Entre otras se proponen las siguientes estrategias:

- Se sugiere realizar un trabajo de aplicación en que el alumno aplique los elementos de la administración de servidores
- Realizar prácticas guiadas en laboratorio de computación
- Clases específicas para intervenir cada tema.

SUGERENCIAS DE EVALUACION

Durante el semestre se aplicarán, a lo menos, tres evaluaciones parciales para medir el logro de los objetivos de cada unidad temática. Al término de cada semestre se aplicará una prueba con carácter global para medir el grado de logro del objetivo de la asignatura.

Las evaluaciones parciales se ponderarán en un 60% de la nota final; la prueba global tendrá una ponderación del 40%.

El rendimiento mínimo en cada evaluación no podrá ser inferior al 60%

Las evaluaciones deberán ser de orden práctico y aplicado, usando para ello las instalaciones de los laboratorios de computación. En estas evaluaciones se privilegiará la aplicación de procedimientos computacionales asociados a temáticas acordes al perfil de la carrera

BIBLIOGRAFIA

OBLIGATORIA

AUTOR	Miller, David
TITULO	Desarrollo multimedia para Internet.
EDITORIAL	Colección Tecnología Multimedia, Anaya
AÑO	1999

AUTOR	Evans, Tim
TITULO	Construya su propia Intranet
EDITORIAL	Prentice Hall
AÑO	1996

COMPLEMENTARIA

AUTOR	J. Bacca
TITULO	Los secretos de la seguridad en Internet
EDITORIAL	Colección Top Secret, Anaya
AÑO	1999