



MAQUETERIA	
Escuela	GESTION TECNOLOGICA
Carrera	TECNICO EN DIBUJO ARQUITECTONICO Y DE OBRAS CIVILES
Código Asignatura	301
Ubicación en el Plan de Estudios	TERCER SEMESTRE
Pre requisitos	102
Horas semanales	4
Horas semestrales	72
Preparado por	Miguel Angel Ancacoi Collipal - Dibujante Arquitectónico
Aprobado por	Patricia Pizarro Moraga / Directora Escuela Gestión Tecnológica
Fecha de elaboración	2 Semestre / año 2006
Autorización Dirección Académica	Gabriela Montero Barrera
Autorización Secretaría de Estudios	Guillermo Araya Huerta



OBJETIVOS Y ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

OBJETIVO GENERAL

Elaborar modelos a escala, a fin de representar futuras obras arquitectónicas, viales o sanitarias, permitiendo la comprobación o modificación de estas

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Confeccionar correctamente modelos simples a escala
Interpretar adecuadamente los planos de proyectos, para ser transformados en maquetas detalladas
Realizar correctamente soluciones de techumbres y encuentros de caídas de agua

UNIDADES PROGRAMATICAS

UNIDAD Nº	HORAS	TITULO UNIDAD
1	04	MATERIALES UTILIZADOS EN MAQUETERIA
2	10	MAQUETERIA VOLUMETRICA
3	20	MAQUETERIA URBANA
4	20	MAQUETERIA ESTRUCTURAL
5	18	MAQUETERIA TOPOGRAFICA Y VIALES



CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

Entregar los conocimientos necesarios en cuanto a escalas, materiales y técnicas de ensamble, a objeto de realizar modelos a escala, teniendo como referente las plantas de Obras.

1. MATERIALES UTILIZADOS EN MAQUETERIA

- 1.1 Herramientas y accesorios
- 1.2 Levantamiento
- 1.3 Dibujo de cuerpos
- 1.4 Materiales de maquetería: insumos

2. MAQUETERIA VOLUMETRICA

- 2.1 Viviendas individuales
- 2.2 Viviendas colectivas
- 2.3 Conjuntos habitacionales
- 2.4 Conjuntos comerciales

3. MAQUETERIA URBANA

- 3.1 Conjuntos urbanos
- 3.2 Confección de maquetas

4. MAQUETERIA ESTRUCTURAL

- 4.1 Galpones
- 4.2 Instalaciones industriales
- 4.3 Confección de una maqueta

5. MAQUETERIA TOPOGRAFICA Y VIALES

- 5.1 Modelos topográficos
- 5.2 Puentes. instalaciones ferroviarias
- 5.3 Confección de una maqueta

METODOLOGIAS A APLICAR

- Exposición del profesor para introducir y sistematizar los contenidos de la unidad, con apoyo audiovisual cuando el contenido lo amerite.
- Desarrollo de ejercicios en laboratorio.
- Salidas a terreno, con pauta de observación y evaluación.
- Asistencia a exposiciones relacionadas con las temáticas de la asignatura.
- Portafolios de evidencias de trabajos realizados por los alumnos
- Elaboración de maqueta empleando distintos materiales en unidad Maquetería Topográfica y Viales

SISTEMA Y MECANISMOS DE EVALUACIÓN

- Trabajos de aplicación práctica en laboratorio
- Portafolios de evidencias de trabajos realizados por los alumnos

BIBLIOGRAFIA

1. Neufert Ernst C. – El Arte de Proyectar en Arquitectura – Editorial Gustavo Gili