



DISEÑO ASISTIDO I	
Escuela	GESTIÓN TECNOLÓGICA
Carrera	DIBUJO ARQUITECTONICO Y DE OBRAS CIVILES
Código Asignatura	205
Ubicación en el Plan de Estudios	SEGUNDO SEMESTRE
Pre requisitos	105
Horas semanales	4
Horas semestrales	72
Preparado por	Miguel Angel Ancacoi Collipal Dibujante Arquitectónico
Aprobado por	Patricia Pizarro Moraga Directora Escuela Gestión Tecnológica
Fecha de elaboración	2º Semestre / 2006
Autorización Dirección Académica	Gabriela Montero Barrera
Autorización Secretaría de Estudios	Guillermo Araya Huerta



OBJETIVOS Y ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

OBJETIVO GENERAL

Elaborar planos básicos de cualquier tipo, utilizando herramientas de diseño asistido, para poder generar proyectos completos en algún software de arquitectura.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Confeccionar correctamente plantas de arquitectura
Realizar adecuadamente proyecciones de elevaciones y cortes
Interpretar correctamente datos de las plantas, para desarrollar detalles constructivos

UNIDADES PROGRAMATICAS

UNIDAD Nº	HORAS	TITULO UNIDAD
1	12	CONCEPTOS BASICOS DE SOFTWARE
2	10	SISTEMA DE COORDENADAS
3	20	HERRAMIENTAS DE TRABAJO
4	30	MODIFICADORES

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

Dar a conocer las normativas, técnicas y comandos específicos, que permitan al educando realizar proyecciones de obras arquitectónicas, viales o sanitarias, utilizando para ello algún tipo de software de diseño asistido.

1. CONCEPTOS BASICOS DE SOFTWARE

- 1.1 identificación de Software de Diseño Arquitectónico
- 1.2 Creación de Formatos Genéricos
- 1.3 Exportación e Importación de Archivos

2. SISTEMA DE COORDENADAS

- 2.1 Coordenadas Relativas Polares
- 2.2 Coordenadas Relativas Absolutas
- 2.3 Coordenadas Relativas Polares
- 2.4 Utilización de comandos Genéricos

3. HERRAMIENTAS DE TRABAJO

- 3.1 Crear diseño simples, utilizando herramientas comunes
- 3.2 Visualizadores
- 3.3 Proceso de Impresión
- 3.4 Ejercicios prácticos de aplicación

4. MODIFICADORES

- 4.1 Ubicación de Modificadores
- 4.2 Configuración de Modificadores
- 4.3 Utilización de Modificadores
- 4.4 Ejercicios prácticos de aplicación



METODOLOGIAS A APLICAR

- Exposición del profesor para introducir y sistematizar los contenidos de la unidad, con apoyo audiovisual cuando el contenido lo amerite.
- Clases prácticas en laboratorio computacional con sistema Autocad.
- Asistencia a exposiciones relacionadas con las temáticas de la asignatura.
- Portafolios de evidencias de trabajos realizados por los alumnos

SISTEMA Y MECANISMOS DE EVALUACIÓN

- Trabajos de aplicación práctica en laboratorio
- Portafolios de evidencias de trabajos realizados por los alumnos

BIBLIOGRAFIA

1. Autodesk. – Manual de Autocad Básico 2005 – Mc Graw Hill – 2005
2. Autodesk. – Manual de Autocad Básico 2006 – Mc Graw Hill – 2006